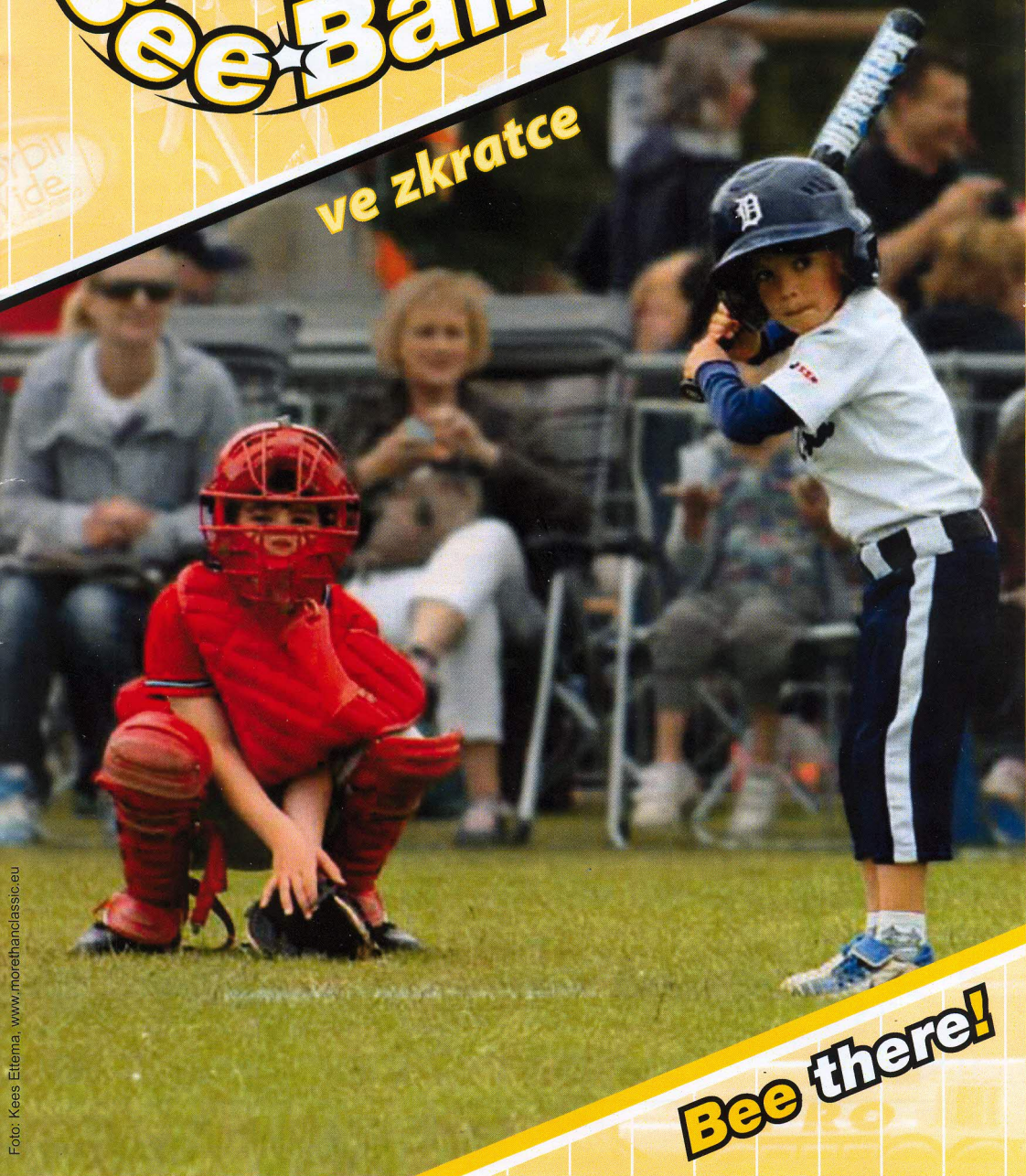




Bee Ball

ve zkratce

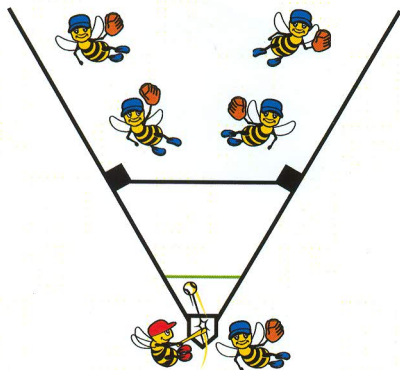


Bee there!



Pravidla Bee Ballu!

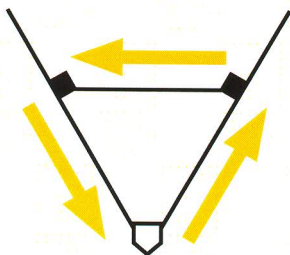
Začátečníci



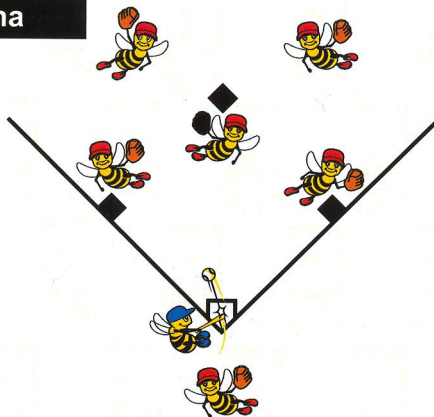
Trojúhelník 60°
Vzdálenost mezi metami: max 15 m
4 až 5 hráčů



Odpal ze stativu



Obrana



Čtverec
Vzdálenost mezi metami: max: 18,3 m
6 až 9 hráčů

Hra

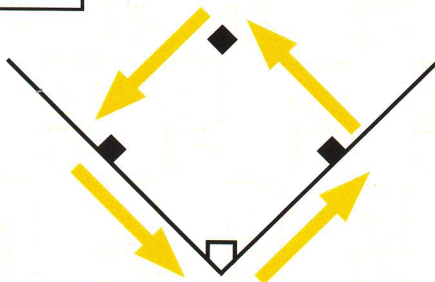
Útok

Odpal míče



Odpal ze stativu
nebo spodní nadhoz od trenéra
5 až 8 m

Běh po metách



Běh po metách

Začátečníci i pokročilí

Běžec se postupně ve správném pořadí dotýká (zašlapuje) met a skóruje dotykem (zašlápnutím) domácí mety.

- 1 běžec na každé metě
- běžec může opustit metu v momentě kontaktu pátky s míčem

Obrana

Obrana se snaží zabránit skórování a postupu běžců na metách.

Obrana se snaží běžce vyautovat (dočasně vyřadit):

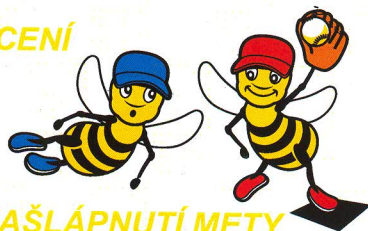
- **DOTYKEM** (tečováním) běžce míčem mezi metami
- **CHYCENÍM** odpáleného míče ze vzduchu
- **NUCENÝM AUTEM** - dopravením míče (zašlápnutím) na metu dříve, než se na ní dostane běžec, pokud je k postupu nucen jiným běžcem. Na metě může stát jen jeden běžec.



TEČOVÁNÍ



CHYCENÍ



ZAŠLÁPNUTÍ METY

Zastavení hry

Hráč v obraně, který drží míč, zastaví hru tím, že se s míčem postaví na spojnici met před běžce (zašlápně volnou metu) v době kdy:

- běžec zůstane stát na metě
- se běžec vrátí na poslední získanou metu

V tomto momentě je hra zastavena.

Změna hráčů v obraně a v útoku

Výměna hráčů nastává v momentě, kdy všichni hráči v útoku se jednou dostanou na pátku. První pálkař jde na pátku 2x.



Pamatuj si!

- Zábava je hlavní priorita.
- Žádní trenéři se neúčastní hry na metách! Děti to zvládnou samy.
- Nevadí udělat chybu, tím se člověk učí.
- Umožni všem hráčům hrát na všech pozicích v obraně.
- Méně hráčů znamená větší intenzitu hry, více zábavy.
- Již se 4 hráči můžeš vytvořit svůj tým.



BeeBall	Začátečníci	Pokročilí
Věk	6-8 let	8-11 let
Úroveň	Začínající hráči	Mírně pokročilí
Hřiště	Trojúhelník 60° Vzdálenost mezi metami: 15 m	Čtverec Vzdálenost mezi metami: max. 18,3 m
Vybavení	Měkký míč 12" stativ, páłka a sada met	Měkký míč 12" stativ, páłka a sada met
Velikost týmu	4 proti 4 nebo 5 proti 5	6 proti 6 nebo až 9 proti 9
Hrací čas	20 až 35 minut	Maximálně 45 minut
Začátek hry	Stativ - neomezený počet pokusů trefit se do výšece hřiště.	Stativ - neomezený počet pokusů trefit se do výšece hřiště nebo 3 pokusy na nadhoz trenéra.
Chycení míče ze vzduchu	Hra je zastavena v momentě, kdy je pálkař vyautován chycením ze vzduchu. Všichni hráči na metách se vrací na svoje získané mety.	Hra je zastavena v momentě, kdy je pálkař vyautován chycením ze vzduchu. Všichni hráči na metách se vrací na svoje získané mety.
Aut	<ul style="list-style-type: none"> • tečováním • chycením míče ze vzduchu • zašlápnutím mety 	<ul style="list-style-type: none"> • tečováním • chycením míče ze vzduchu • zašlápnutím mety
Zastavení hry	Hra je zastavena, když se běžci zastaví na své metě či se na ní vrátí. Poté může odpalovat další pálkař.	Hra je zastavena, když se běžci zastaví na své metě či se na ní vrátí. Poté může odpalovat další pálkař.
Změna hráčů v obraně a útoku	Změna hráčů nastává v momentě, kdy všichni hráči v útoku se jednou dostanou na páлку. Všechny získané body se započítávají.	Změna hráčů nastává v momentě, kdy všichni hráči v útoku se jednou dostanou na páлку. Všechny získané body se započítávají.

