

# DODATEK č.3

## k

# PRAVIDLŮM SOFTBALLU

  

# 2010 - 2013

Tento Dodatek obsahuje opravy, změny a doplnění vybraných ustanovení Pravidel softballu 2010-2013, která schválila Česká softballová asociace a jsou platná od 1. 4. 2010 a řídí se podle nich všechny soutěže organizované a pořádané Českou softballovou asociací. Tento Dodatek č.3 k Pravidlům softballu 2010-2013 byl schválen Českou softballovou asociací a je **platný od 1.4.2011.**

Tyto změny vycházejí z potřeby upřesnění výkladu některých pravidel a opravy tiskových chyb. Upravené znění vybraných pravidel v tomto smyslu mění původní odpovídající části Pravidel softballu 2010-2013. Části pravidel, kterých se tento dodatek nedotýká, zůstávají v platnosti podle původního znění Pravidel softballu 2010-2013.

Tento Dodatek č.3 k Pravidlům byl zpracován Komisí rozhodčích České softballové asociace, která jako jediná poskytuje výklad k Pravidlům včetně tohoto Dodatku. Změny vybraných pravidel v tomto Dodatku jsou oproti původnímu znění v Pravidlech vyznačeny tučně kurzívou.

Vladimír Liss

Pavel Východský

## **OBSAH**

KAPITOLA II.- HŘIŠTĚ .....	3
KAPITOLA IV. - KOUČI, HRÁČI A NÁHRADNÍCI .....	3
KAPITOLA VII. - ODPALOVÁNÍ .....	3
KAPITOLA VIII. - BĚŽÍCÍ PÁLKAŘ A BĚŽEC .....	4
KAPITOLA IX. - MRTVÝ MÍČ, MÍČ VE HŘE .....	5
KAPITOLA X. - ROZHODČÍ.....	6

## KAPITOLA II.- HŘIŠTĚ

### § 4. Hřiště lze vytyčit takto:

- g. Nadhazovací meta má být vyrobená ze dřeva nebo z gumy. Je dlouhá 61 cm (24 in) a široká 15,2 cm (6 in):
  1. Povrch mety má být v úrovni hřiště.
  2. Nadhazovací vzdálenost se měří od přední hrany nadhazovací mety po vrchol domácí mety a je uvedena v tabulce rozměrů hřiště v kap.II, §3.
  3. ***Kolem nadhazovací mety se vyznačí kruh o poloměru 2,44 m.***

## KAPITOLA IV. - KOUČI, HRÁČI A NÁHRADNÍCI

### § 1. Kouči:

- b. Kouči musí být upravení, musí mít vhodné boty nebo mohou být oblečeni do dresu v barvách svého klubu. Má-li kouč pokrývku hlavy, musí být schváleného typu. ***U koučů-mužů jsou čepice povinné.***

## KAPITOLA VII. - ODPALOVÁNÍ

### § 2. Pořadí pálkařů.

DŮSLEDEK § 2 b - c: Odpal mimo pořadí je hra na výzvu. Může ji uplatnit pouze vedoucí, kouč nebo hráč družstva v obraně. Hra na výzvu musí být uplatněna dříve, než všichni polaři opustí své normální postavení a odejdou z pole:

2. Je-li chyba objevena, když už chybný pálkař dokončil čas na pálce, a dříve než nadhazovač nadhodil dalšímu pálkaři:
  - c) Následujícím správným pálkařem je ten, který v pořadí pálkařů následuje za pálkařem, který byl autován za to, že nenastoupil ve správném pořadí na pálku. Jestliže následujícím pálkařem by měl být ten, který odpálil v chybném pořadí ***a výsledkem jeho zapojení do hry bylo, že tento pálkař byl vyhlášen aut,*** nastoupí na pálku další po něm následující pálkař podle pořadí pálkařů.

## KAPITOLA VIII. - BĚŽÍCÍ PÁLKAŘ A BĚŽEC

### § 7. Běžci mohou postupovat po metách zdarma v těchto případech:

DŮSLEDEK § 7 b: Když dojde k překážení (včetně překážení v obranném trojúhelníku - rundown):

4. Běžec nemůže být vyautován mezi dvěma metami, kde došlo k překážení

VÝJIMKA:

1. Běžec, kterému bylo překáženo, sám následně brání ve hře polařům, nebo je správně autován hrou na výzvu za to, že
  - (a) minul metu dříve, než mu bylo překáženo, **a překážení mu pak neumožní se mety dotknout**, nebo
  - (b) neoprávněně opustil **metu** před tím, než se polař dotknul odpáleného míče **v letu, nebo**
  - (c) **přeběhnul metu, na kterou by byl postoupil, kdyby mu nebylo překáženo, běžec může být autován a míč je ve hře.**

DŮSLEDEK § 7 f: Všichni běžci včetně běžícího pálkaře dostanou dvě mety k těm, **kteří drželi v okamžiku**, kdy míč při hodu opustil polařovu ruku. **Běžci se smí vrátit a dotknout se mety, kterou neoprávněně opustili při chycení míče v letu, nebo kterou minuli.** Pokud jsou dva běžci mezi týmiž metami, dvě mety dostane první z nich.

### § 9. Běžec je aut, jestliže:

- k. Běžce, který není na metě, zasáhne v poli netečovaný dobře odpálený míč, a podle názoru rozhodčího **jiný** polař **mohl** zahrát aut.
- s. Polař má míč **a čeká na běžce**, a běžec nejde do skluzu a vědomě vrazí do polaře.
- t. Běží po metách v obráceném směru nebo mimo metovou dráhu, přičemž se **nesnaží** postoupit na další metu, aby mátl polaře nebo znevažoval hru.

**vv. opustí metu a vstoupí na lavičku družstva nebo opustí hřiště, je-li míč ve hře.**

## § 10. Běžec není aut, jestliže:

- b. Běží mimo metovou dráhu v době, kdy na ní **stojí polař bez míče**.
- d. Běžce, který není na metě, zasáhne v poli netečovaný dobře odpálený míč, a podle názoru rozhodčího **žádný** polař **nemohl** zahrát aut.

## KAPITOLA IX. - MRTVÝ MÍČ, MÍČ VE HŘE

### § 1. Míč je mrtvý a není tedy ve hře, jestliže :

- g. Zasáhne-li dobře odpálený míč běžce mimo metu nebo rozhodčího, aniž byl předtím:
  - 1. tečován polařem včetně nadhazovače
  - 2. nebo aniž by byl tečován a prošel polaři s výjimkou nadhazovače
  - 3. nebo poté co projde polaři vyjma nadhazovače a podle posouzení rozhodčího další polař mohl zahrát aut

**POZNÁMKA: Jestliže je běžec zasažen dobře odpáleným míčem, pokud je v kontaktu s metou a úmyslně neblokuje míč nebo úmyslně nebrání polaři zahrát aut. Míč je mrtvý nebo zůstane ve hře v závislosti na postavení polaře nejbližší k metě.**

**gg. se míč dostane za stanovené ohraničení hřiště.**

- m. Kouč **u třetí mety běží k domácí metě nebo podél metové dráhy, když se polař snaží zahrát aut po odpalu nebo přihrávce**, a tím polaře láká k přihrávce na domácí metu.

### § 2. Míč je ve hře, jestliže :

**ee. je běžec vyhlášen aut za fyzickou pomoc kohokoliv jiného než jiného běžce.**

**VÝJIMKA: Dojde-li k fyzické pomoci při nechyceném chybném odpalu, míč zůstává mrtvý.**

## KAPITOLA X. - ROZHODČÍ

§ 6. Rozhodnutí obou rozhodčích jsou konečná a nemůže se protestovat proti rozhodnutí, zda byl odpal dobrý nebo chybný, zda byl běžec aut nebo zda obsadil metu, zda byl nadhoz dobrý nebo špatný, nebo proti rozhodnutí, které závisí na přesnosti pozorování. Žádné rozhodnutí rozhodčího nelze změnit, vyjma když je sám rozhodčí přesvědčen, že nerozhodl v souladu s pravidly. Jestliže vedoucí nebo kapitán jednoho z družstev vyžaduje změnu rozhodnutí zakládajícího se na výkladu pravidel podle mínění vedoucího mylném nebo na použití pravidla pro danou situaci nevhodného, rozhodčí se poradí a potom vydají konečné rozhodnutí. Za žádných okolností nemá hráč nebo kdokoli kromě kapitána nebo vedoucího družstva právo protestovat proti jakémukoliv rozhodnutí rozhodčího a vyžadovat změnu rozhodnutí s odůvodněním, že rozhodčí rozhodl v rozporu s pravidly. Za žádných okolností se rozhodčí nesmí snažit změnit rozhodnutí jiného rozhodčího ani ho kritizovat nebo mu překážet v plnění povinností, pokud ho o to ovšem rozhodčí sám nepožádá.

***Rozhodčí mohou po konzultaci opravit každou situaci, při níž změna rozhodnutí rozhodčího nebo zpoždění rozhodnutí rozhodčího činí běžícího pálkaře nebo běžce nechráněným nebo znevýhodní družstvo v obraně.***

***POZNÁMKA: Tato oprava rozhodnutí není možná poté, kdy bylo nadhozeno ať správně či nesprávně, nebo všichni členové družstva v obraně opustili pole.***